

Ausschreibung Wittinger Classics

Billard**S**port**C**lub Gifhorn e.V.



Das Wichtigste in Kürze (Auszug aus der Ausschreibung):

Wann:	Mittwoch 25.12.2024
Startzeit:	20:00
Anmeldung:	Direkt vor Ort, oder Online über die Homepage: https://bsc-gifhorn.jimdofree.com/turniere/wittinger-classics/
Meldeschluss:	19:30, bei Onlineanmeldung 24 Std. vor Turnierbeginn.
Was wird gespielt:	8 Ball
Anstoß:	Winnerbreak
Teilnehmer:	min. 6 / max.16
Turniermodus:	Der Turniermodus ist abhängig von der Teilnehmerzahl.
Spielziel:	Die Spielziele sind abhängig von der Teilnehmerzahl.
Regelwerk:	Es gilt das Regelwerk des Bistro Cappuccino aus Wittingen welches am Ende der Ausschreibung aufgeführt ist.
Gewinn:	Gravur des Namens auf dem Wanderpokal
Datenschutz:	Es kann zu Bild und Tonaufnahmen kommen, im Falle eines Widerspruches muss die Turnierleitung vor Beginn darüber informiert werden.

Vorwort des Sportwartes:

Im Bistro Cappuccino aus Wittingen wurde über Jahre ein Weihnachtsturnier ausgespielt, leider wird es seit 2019 nicht mehr ausgetragen, aber da es so viel Spaß gemacht hat, haben wir in Absprache mit der Chefin beschlossen das wir das Turnier in Eigenregie fortsetzen, es gelten die Hausregeln des Bistro Cappuccino. Außer der Namensgravur auf dem Turnierpokal gibt es nichts zu gewinnen außer viel Spaß.

Turnierbeginn & Anmeldung 1/2:

Der Turnierbeginn ist um 20:00 Uhr, Meldeschluss ist am Turniertag um 19:30 Uhr!
Jeder am Turniertag anwesende Spieler kann teilnehmen. Sollten am Turniertag zu viele Spieler anwesend sein, sind die Spieler, die sich zuerst für das Turnier angemeldet und bezahlt haben zur Teilnahme berechtigt.

Es besteht die Möglichkeit sich im Voraus online für die Turniere an- und abzumelden:
<https://bsc-gifhorn.jimdofree.com/turniere/wittinger-classics/> . Online An- & Abmeldungen werden nur bis 24 Stunden vor Turnierbeginn berücksichtigt.

Ausschreibung Witteringer Classics

Billard**S**port**C**lub Gifhorn e.V.



Turnierbeginn & Anmeldung 2/2:

Vereinsmitglieder können sich auch über die internen elektronischen Kontaktmöglichkeiten anmelden. Die Anmeldungen sind bis zu einer Absage verbindlich, auch bei nicht erscheinen wird das Startgeld fällig. Wer ohne Absprache zu spät kommt, kann nicht mehr in das laufende Turnier einsteigen. Das Vereinsheim öffnet gegen 19:00 Uhr.

Teilnehmerzahl:

Mindestteilnehmerzahl: 6
Maximale Teilnehmerzahl: 16

Spielart, Turniermodus und Spielziele:

Teilnehmerzahl	Turniermodus	Spielziele
6- 16 Teilnehmer	Doppel KO	1 Gewinnspiel

Der Turniermodus und die Spielziele können bis zum Start des Turnieres von der Ausschreibung abweichen

Gewinn: Gravur des Namens auf dem Wanderpokal

Verpflegung: Es werden Getränke zum Verkauf angeboten.

Abwesenheit und/oder Aufgabe.

Jeder braucht mal eine Pause! Wollt ihr den Turnierort temporär verlassen, meldet euch bitte selbst bei der Turnierleitung ab. Hier wird dies entsprechend vermerkt und es wird eine Zeit mit euch abgestimmt. Unabgemeldete Abwesenheit oder eine deutliche Überschreitung der vereinbarten Abwesenheit wird nach dreimaligem Aufruf ohne Antritt als Aufgabe gewertet. Zwischen jedem Aufruf lassen wir eine Frist von 5 Minuten verstreichen. Grundsätzlich versuchen wir vorher auch, andere Partien vorzuziehen. Mit Blick auf den gesamten Turnierverlauf und die Fairness gegenüber anderen Spielern und deren Regeneration geht das nur in gewissem Umfang.

Muss ein Spieler im Turnierverlauf (im Turniermodus Jeder gegen Jeden) aufgeben, werden alle Partien des Tages aus Sicht des Aufgebenden mit 0:GWS gewertet. Im Turniermodus Doppel KO oder Einfach KO behält der Spieler seine bisher erreichte Platzierung. Die Startgebühr wird in diesem Fall nicht (auch nicht anteilig) erstattet!

Ausschreibung Witteringer Classics

Billard**S**port**C**lub Gifhorn e.V.



Datenschutz:

Mit der Anmeldung erklärt ihr euch mit der Nennung des Teilnehmernamens, z.B. Führung in der Anmelde- oder Ergebnisliste und einer entsprechenden Veröffentlichung im Turnierzusammenhang z.B. Webseite: <https://bsc-gifhorn.jimdofree.com/turniere/witteringer-classics/> einverstanden. Für eine eventuelle Nutzung der veröffentlichten Namen durch Dritte kann seitens des Veranstalters keine Verantwortung übernommen werden. Die Namen werden vom Veranstalter in keinem anderen Zusammenhang gespeichert oder verwendet. Es kann auch zu Bild und Tonaufnahmen kommen, im Falle eines Widerspruches muss die Turnierleitung vor Beginn darüber informiert werden.

Regelwerk:

- **Aufbau:**
 - o mit dem Dreieck, die 1 liegt an der Spitze, Volle und Halbe Objektkugeln im Wechsel legen. Die vollen Objektkugeln in aufsteigender Numerischer Reihenfolge entgegen dem Uhrzeigersinn legen.
- Beim Anstoß ist die Spielkugel auf der Kopflinie frei verlegbar.
- Wenn ein Spieler beim Anstoß die 8 versenkt, gewinnt er das Spiel.
- Bestimmung der Farbzuteilung durch die 1. versenkte Kugel.
- Spiel ohne Ankündigung der Taschen.
- Pflichtspiel der Schwarzen 8 in die gegenüberliegende Tasche der letzten versenkten Objektkugel.
- Muss der Gegner in dieselbe Tasche, so muss er in die gegenüberliegende Tasche, d.h. in die, wo er die 8 versenkt hat.
- Indirekte Stöße auf die Objektkugeln des Gegners, d. h. nachdem der Spielball eine Bande berührt hat, werden nicht als Foul gesehen.
- **Fouls:**
 - o Keine Bande nach der Karambolage
 - o Gegnerische Objektkugel direkt angespielt
 - o Weiße Spielkugel versenkt - Spiel- / Objektkugel fliegt vom Tisch
 - o Nach einem Foul wird mit der Spielkugel von der Stelle, wo Sie liegen bleibt weitergespielt. Fällt die Spielkugel oder verlässt den Tisch wird vom Kopfpunkt gespielt. Es dürfen nur Objektkugeln angespielt werden, die sich jenseits der Mittellinie befinden. Befindet sich die Zielkugel vor der Mittellinie muss diese über die Fußbande angespielt werden.
- **Verlust des Spiels: Ein Spieler verliert das Spiel, wenn er:**
 - o ein Foul begeht, während er die 8 versenkt
 - o 3 Fouls in Folge begeht.
 - o die 8 versenkt, solange sich noch eine oder mehrere Objektkugeln seiner Gruppe auf dem Tisch befinden
 - o die 8 in die falsche Tasche versenkt